



CSS

div

# Imágenes HTML

Las imágenes se vinculan en una página HTML con la etiqueta `<img>` con los atributos

**src** = URL

**alt** = texto alternativo de la imagen

**width** = ancho

**height** = alto

```
de Split Design Live
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Imagen </title>
</head>
<body>

</body>
</html>
|
```



# Estructura CSS

la etiqueta `<div>` ofrece a los diseñadores la flexibilidad y el control sobre la posición cuando se combina con las propiedades **CSS**.

Una etiqueta `div` puede tener, instrucciones de formato (de la familia de fuente, color, bordes, etc), atributos de altura y anchura, posicionamiento

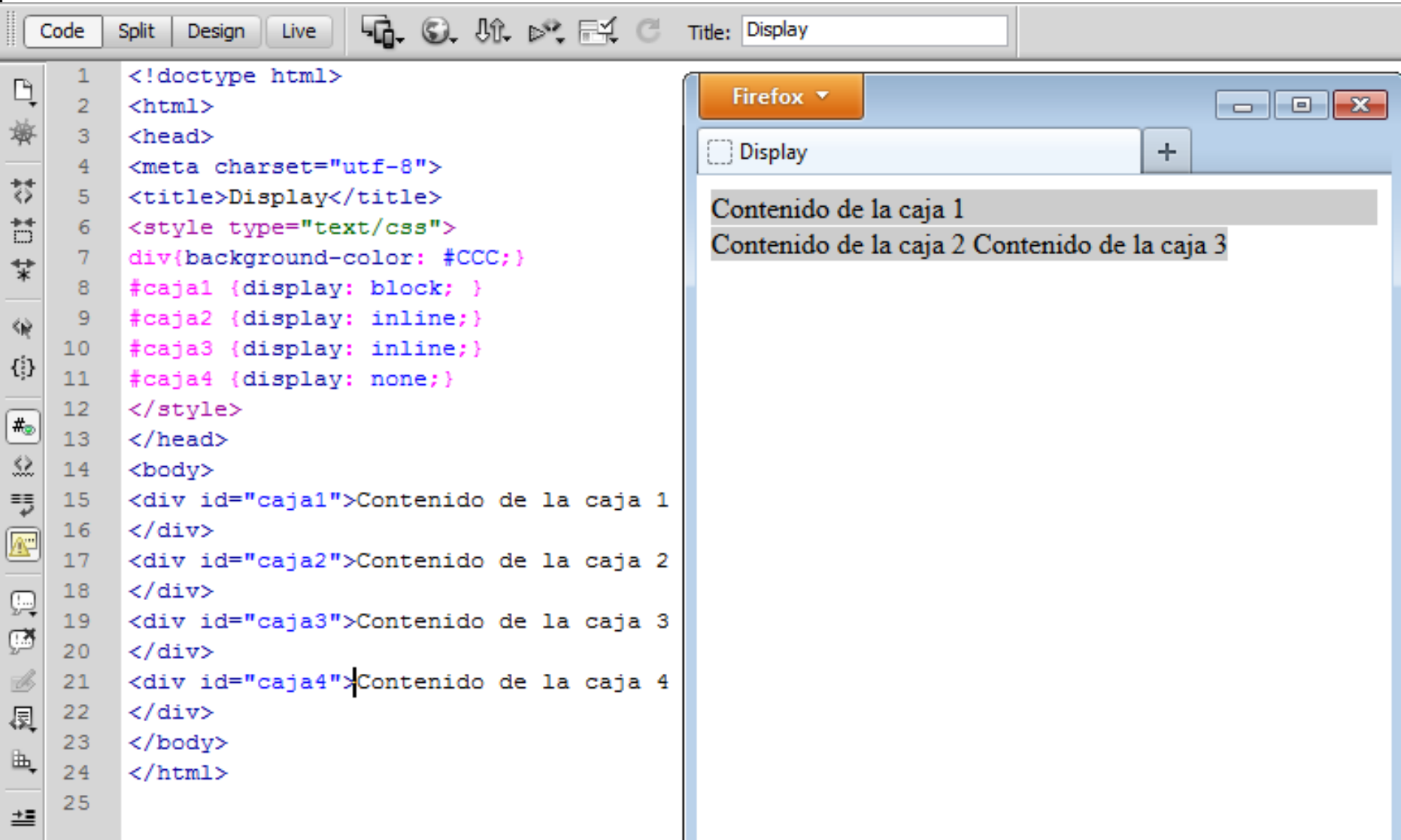
## Tamaño

Hay que tener cuidado al emplear el tamaño, el contenido según el navegador puede desbordar el tamaño de un `div`. Evitar definir altos si no son necesarios.

```
div{  
  width: 400px;  
}
```

# Estructura CSS

la propiedad **display**, permite establecer el tipo de caja de un elemento. Los valores más utilizados son: **inline**, **block** y **none**.



The image shows a code editor window with the following code:

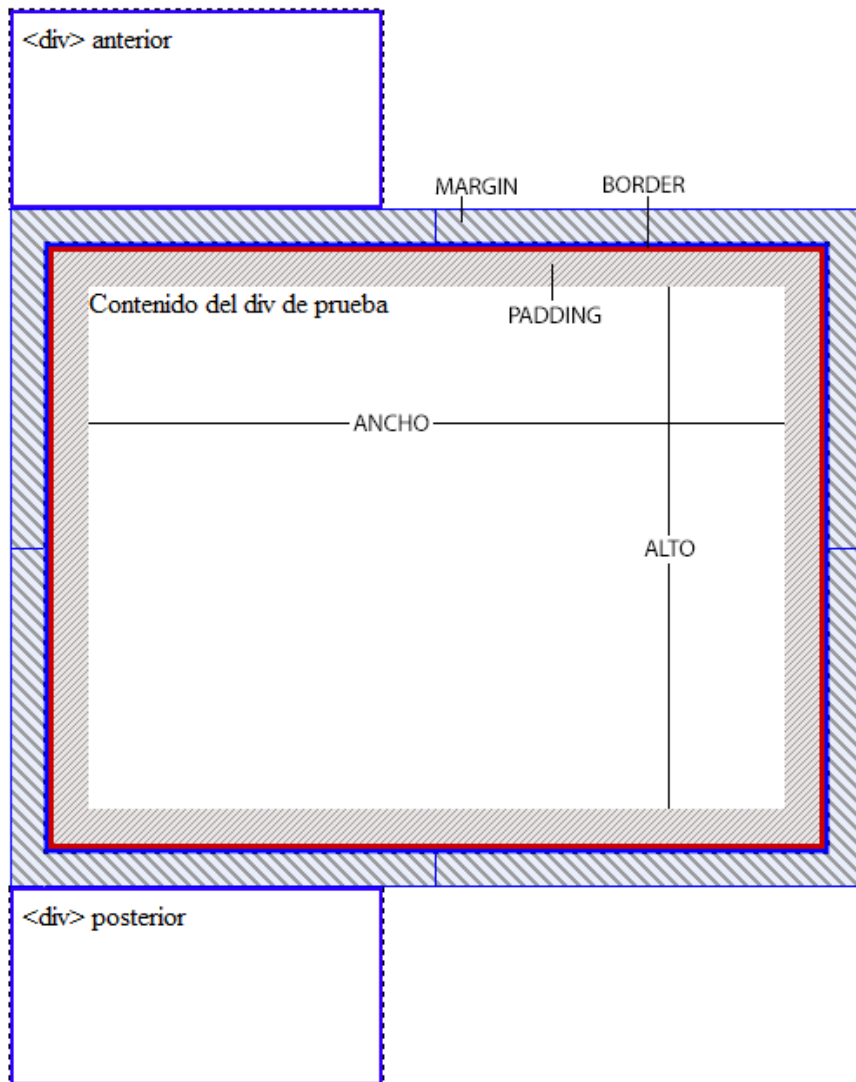
```
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>Display</title>
6 <style type="text/css">
7 div{background-color: #CCC;}
8 #caja1 {display: block; }
9 #caja2 {display: inline;}
10 #caja3 {display: inline;}
11 #caja4 {display: none;}
12 </style>
13 </head>
14 <body>
15 <div id="caja1">Contenido de la caja 1
16 </div>
17 <div id="caja2">Contenido de la caja 2
18 </div>
19 <div id="caja3">Contenido de la caja 3
20 </div>
21 <div id="caja4">Contenido de la caja 4
22 </div>
23 </body>
24 </html>
25
```

The browser window (Firefox) shows the rendered output:

Contenido de la caja 1  
Contenido de la caja 2 Contenido de la caja 3

# Estructura CSS

## Padding, margin y border

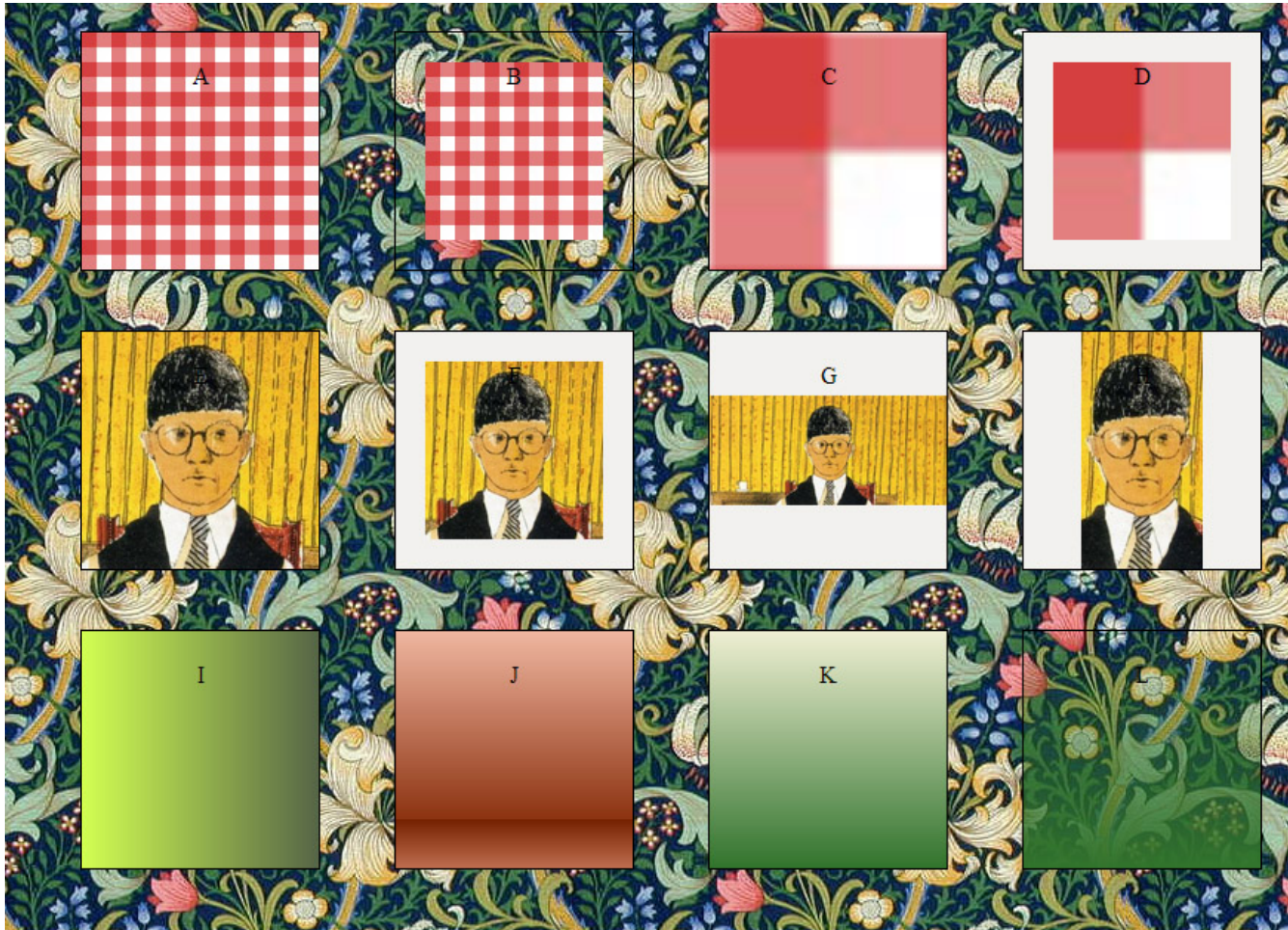


```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>div</title>
<style type="text/css">
.muestra {
    height: 300px;
    width: 400px;
    border: 5px solid #C00;
    margin: 20px;
    padding: 20px;
}
.anterior, .posterior {
    height: 100px;
    width: 200px;
    border: 2px solid #30F;
    padding: 5px;
}
</style>
</head>


<body>
<div class="anterior">&lt;div&gt; anterior</div>
<div class="muestra">Contenido del div de prueba</div>
<div class="posterior">&lt;div&gt; posterior</div>
</body>
</html>
```

# Estructura CSS

## Background




 `back_mantel.png`

 `dh.png`

 `dh_2.png`

 `dh_3.png`

 `ac.jpg`

<http://www.css3files.com/background/>

e/s/d/  
madrid



# Estructura CSS

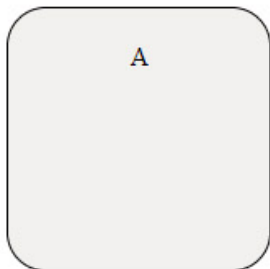
## Background ejemplo 3 imágenes



```
div {  
  background: url(texto/f01.png) left bottom  
  repeat-x,  
  url(texto/f02.png) left bottom no-repeat,  
  url(texto/f03.png) left top repeat-x;  
  background-color: #a4d3ff;  
}
```

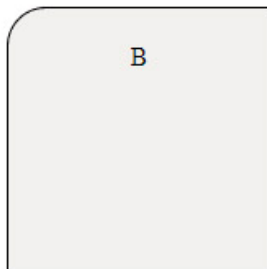
# Estructura CSS

## CSS3 permite añadir **bordes y bordes redondeados**



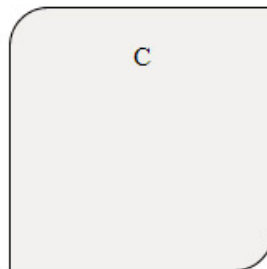
A

`border-radius: 24px;`



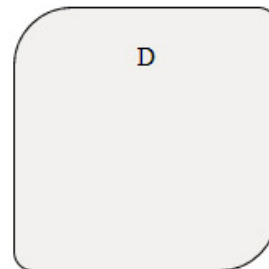
B

`border-top-left-radius: 24px;`



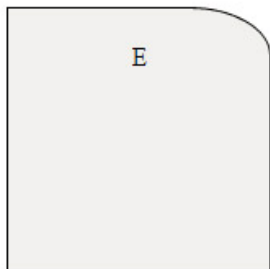
C

`border-radius: 24px 0;`



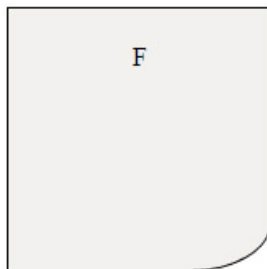
D

`border-radius: 36px 12px;`



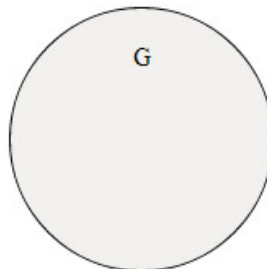
E

`border-top-right-radius: 50px 30px;`



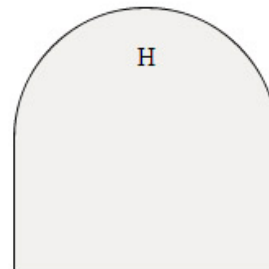
F

`border-bottom-right-radius: 50px 30px;`



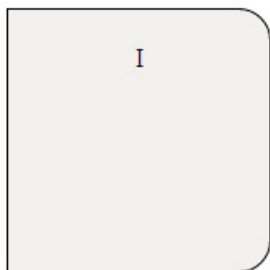
G

`border-radius: 50%;`



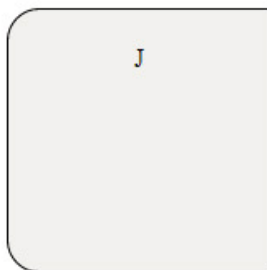
H

`border-radius: 50% 50% 0 0;`



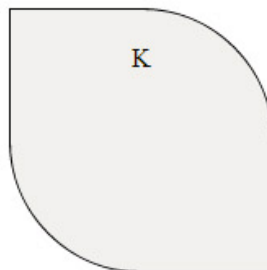
I

`border-radius: 0 20px 20px 0;`



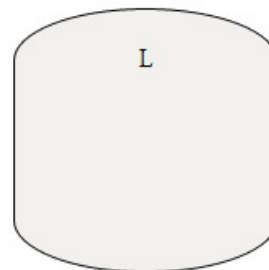
J

`border-radius: 20px 0 0 20px;`



K

`border-radius: 0 50% 0 50%;`



L

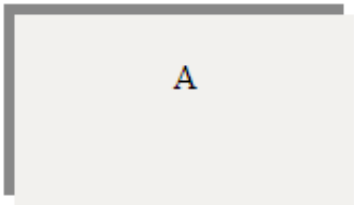
`border-top-left-radius: 50% 20%;`  
`border-top-right-radius: 50% 20%;`  
`border-bottom-left-radius: 50% 20%;`  
`border-bottom-right-radius: 50% 20%;`

<http://www.cssmatic.com/es/border-radius>

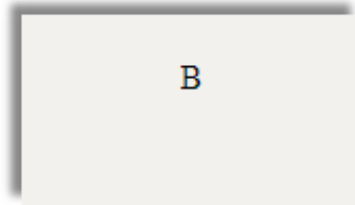


# Estructura CSS

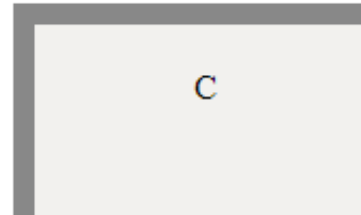
## CSS3 permite añadir **sombras**



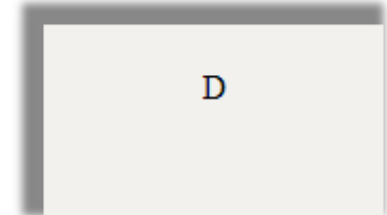
box-shadow: -5px -5px #888;



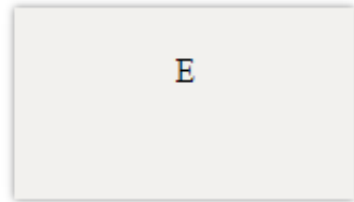
box-shadow: -5px -5px 5px #888;



box-shadow: -5px -5px 0 5px #888;



box-shadow: -5px -5px 5px 5px #888;



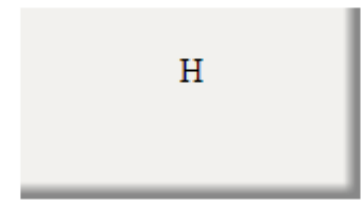
box-shadow: 0 0 5px #888;



box-shadow: 0 0 5px 5px #888;



box-shadow: inset -5px -5px #888;



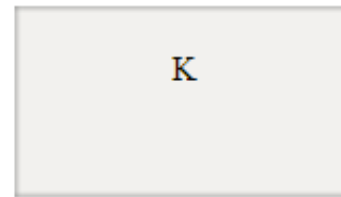
box-shadow: inset -5px -5px 5px #888;



box-shadow:  
inset -5px -5px 0 5px #888;



box-shadow:  
inset -5px -5px 5px 5px #888;



box-shadow: inner 0 0 5px #888;



box-shadow: inset 0 0 5px 5px #888;

<http://dev.w3.org/csswg/css-backgrounds/>

# Recursos CSS

## **CSS3 Generator**

<http://css3generator.com/>

## **CSS3 Gradient Generator**

<http://gradients.glrzad.com/>

## **{CSS} Portal - on line generator**

<http://www.cssportal.com/css3-rounded-corner/>

## **CSS3 MAKER:**

<http://www.css3maker.com>

## **CSS3.com**

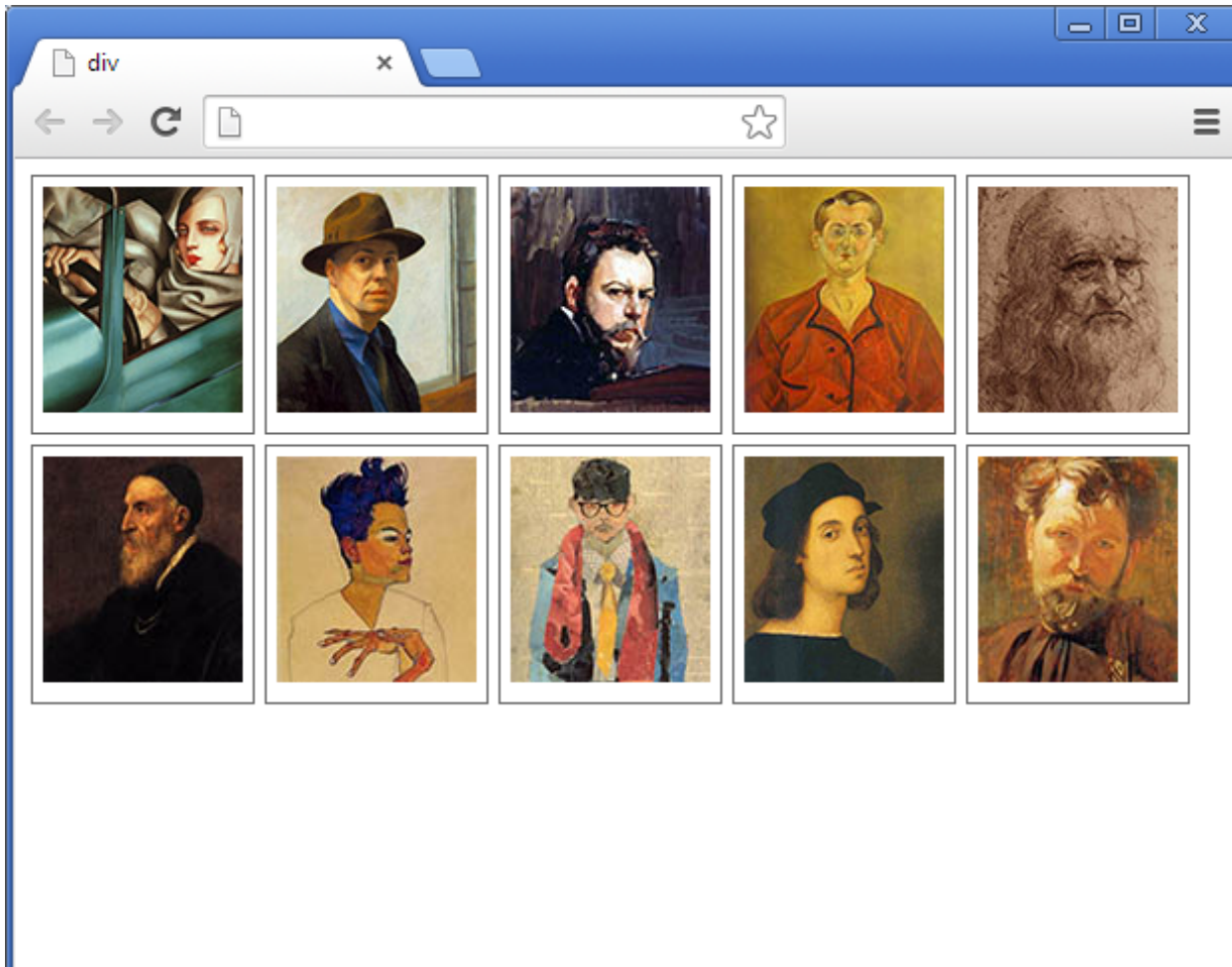
<http://www.css3.com/>

CSS

Estructura

# Estructura CSS

**CSS3** permite posicionar los **div** en la página, **float**



```
<style type="text/css">
div {
  float: left;
  padding: 5px;
  margin-right: 5px;
  margin-bottom: 5px;
  border: 1px solid #666;
}
</style>
```

# Estructura CSS

**CSS3** permite posicionar los **div** en la página, **float** y **clear**  
Con **float** el div “flota” a una posición relativa.

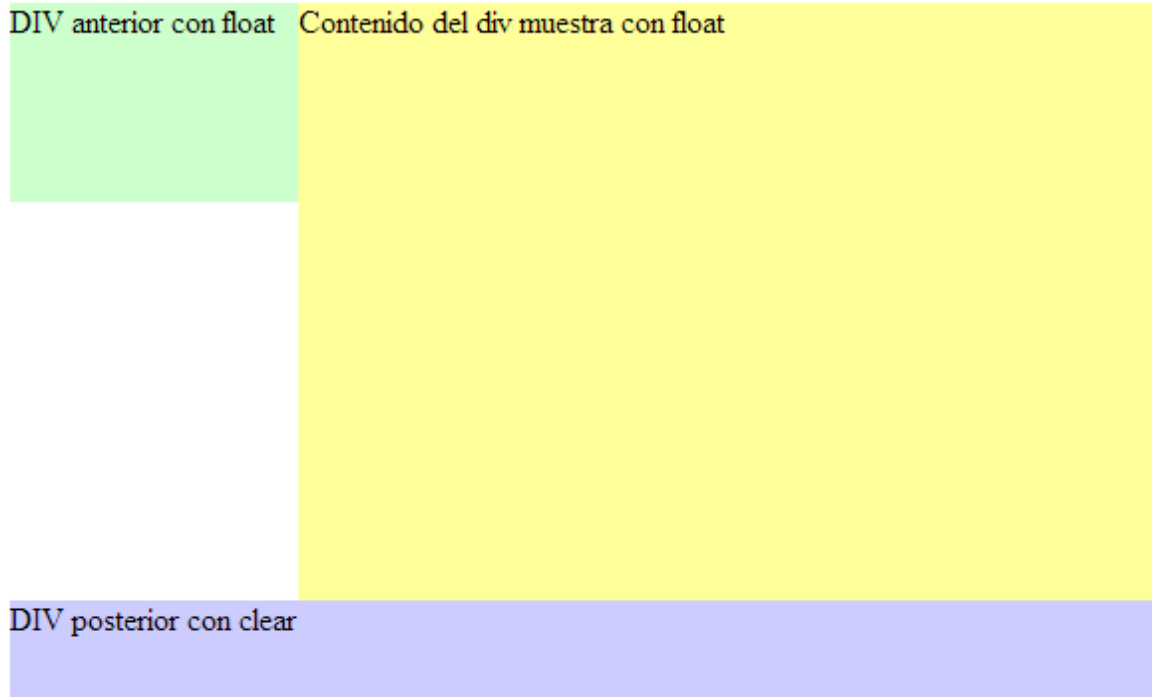


```
<style type="text/css">
.muestra {
    height: 300px;
    width: 400px;
    background-color: #FF9;
}
.anterior {
    height: 100px;
    width: 200px;
    float: left;
    background-color: #CFC;
}
.posterior {
    height: 100px;
    width: 200px;
    background-color: #CCF;
}
</style>
```

# Estructura CSS

**CSS3** permite posicionar los **div** en la página, **float** y **clear**  
Con **clear** rompe el esquema del float.

DIV anterior con float    Contenido del div muestra con float



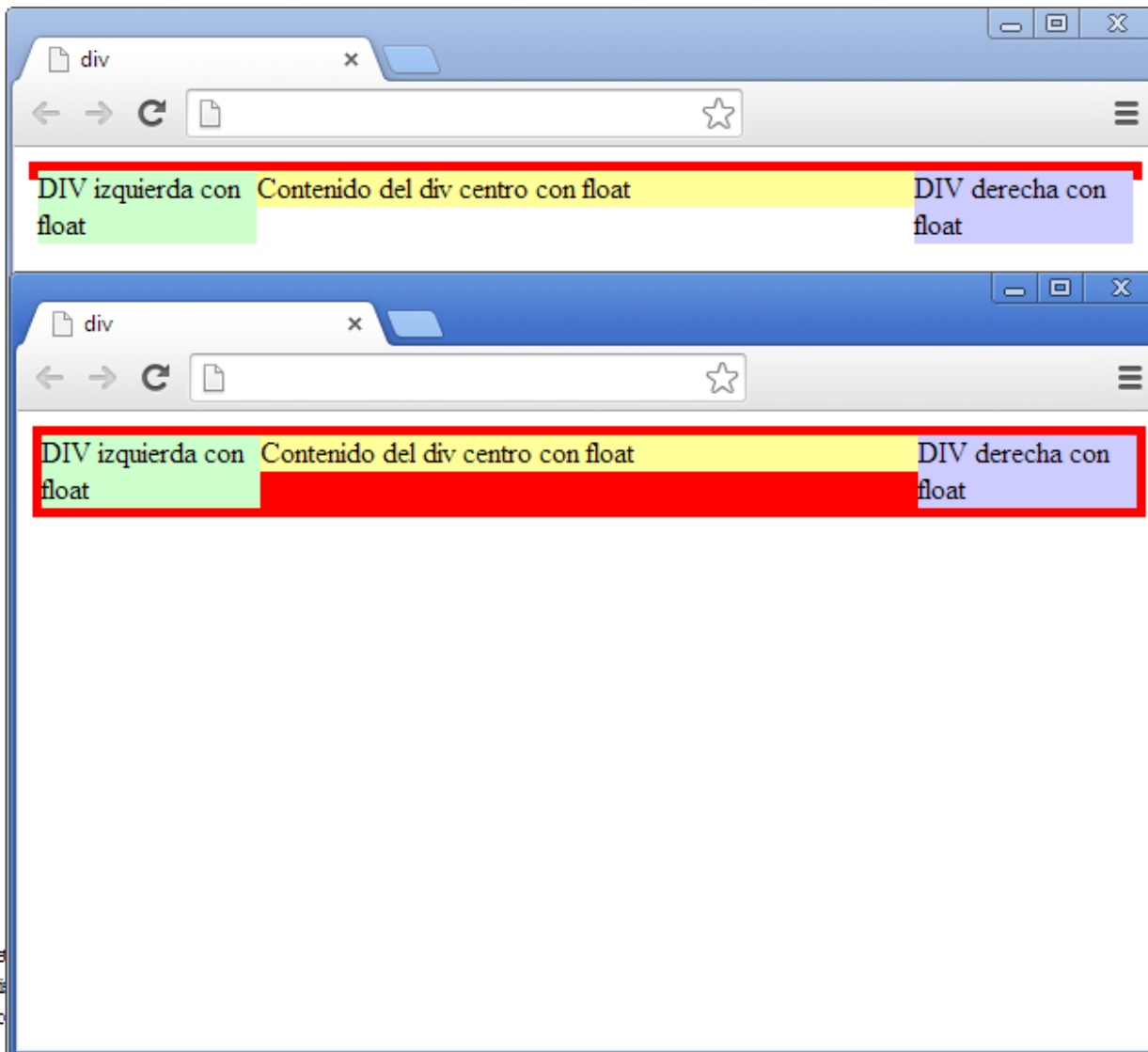
```
<style type="text/css">
.muestra {
    height: 300px;
    width: 60%;
    background-color: #FF9;
    float: left;
}
.anterior {
    height: 100px;
    width: 20%;
    float: left;
    background-color: #CFC;
}
.posterior {
    height: 50px;
    width: 80%;
    background-color: #CCF;
    clear: both;
}
</style>
```

# Estructura CSS

Uso de **float** y un div **clear** que rompe el esquema del float.

```
<meta charset="utf-8">
<title>div</title>
<style type="text/css">
.caja{
  background-color: #F00;
  padding: 5px;
}
.caja .centro {
  width: 60%;
  background-color: #FF9;
  float: left;
}
.caja .izq {
  width: 20%;
  float: left;
  background-color: #CFC;
}
.caja .dcha {
  width: 20%;
  background-color: #CCF;
  float: left;
}
.clear {
  clear: both;
}
</style>
</head>

<body>
<div class="caja">
  <div class="izq">DIV izquierda con float
  <div class="centro">Contenido del div centro con float
  <div class="dcha">DIV derecha con float
  <div class="clear"> </div>
</div>
```



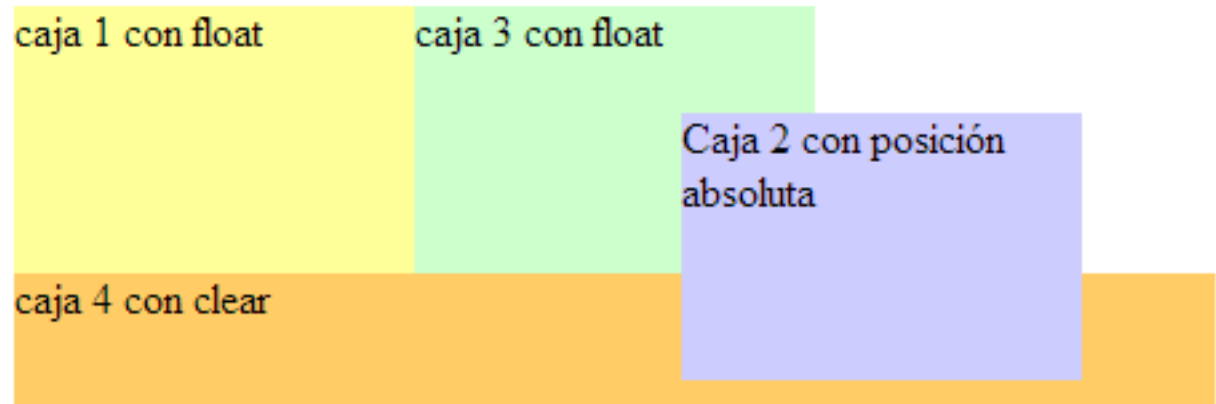


# Estructura CSS

**CSS3** permite posicionar los **div** en la página, mediante **position**, **absoluta**, **relativa** o **fija**.

Con **posición absoluta** el **div** sale del flujo del contenido.

```
<style type="text/css">
.caja1 {
  height: 100px;
  width: 150px;
  background-color: #FF9;
  float: left;
}
.caja2 {
  height: 100px;
  width: 150px;
  background-color: #CCF;
  position: absolute;
  left: 250px;
  top: 40px;
}
.caja3 {
  height: 100px;
  width: 150px;
  float: left;
  background-color: #CFC;
}
.caja {
  position: absolute;
  left: 100px;
  top: 100px;
}
.caja4 {
  height: 50px;
  width: 450px;
  background-color: #FC6;
  clear: both;
}
</style>
```



# Estructura CSS

Con posición fija el **div** no cambia de posición en el escalado del navegador o el scroll en la página.

```
<style type="text/css">
.caja1 {
  height: 100px;
  width: 150px;
  background-color: #FF9;
  float: left;
}
.caja2 {
  height: 100px;
  width: 150px;
  background-color: #CCF;
  position: absolute;
  left: 250px;
  top: 40px;
}
.caja3 {
  height: 100px;
  width: 150px;
  float: left;
  background-color: #CFC;
}
.caja4 {
  height: 50px;
  background-color: #FC6;
  clear: both;
  position: fixed;
  bottom: 0px;
  left: 0px;
  width: 100%;
}
</style>
```



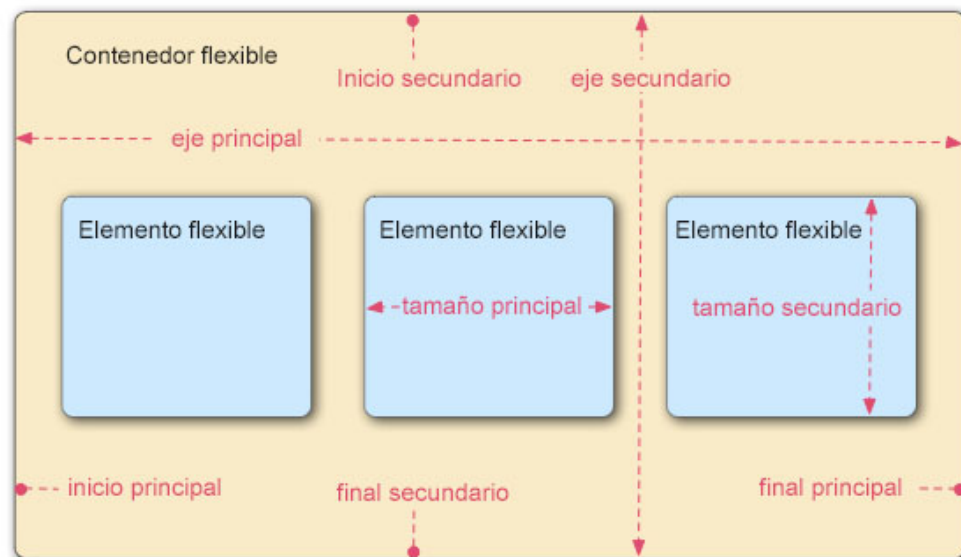
# Estructura CSS

Las **cajas flexibles**, se consiguen con un nuevo valor de la propiedad `display`, (`display: flex;`) de la caja padre.

La orientación se define con `flex-direction` y puede ser horizontal o vertical, según sea fila o columna.

Los elementos flexibles tienen diferentes formas de alinearse y distribuirse `justify-content` y `align-items`.

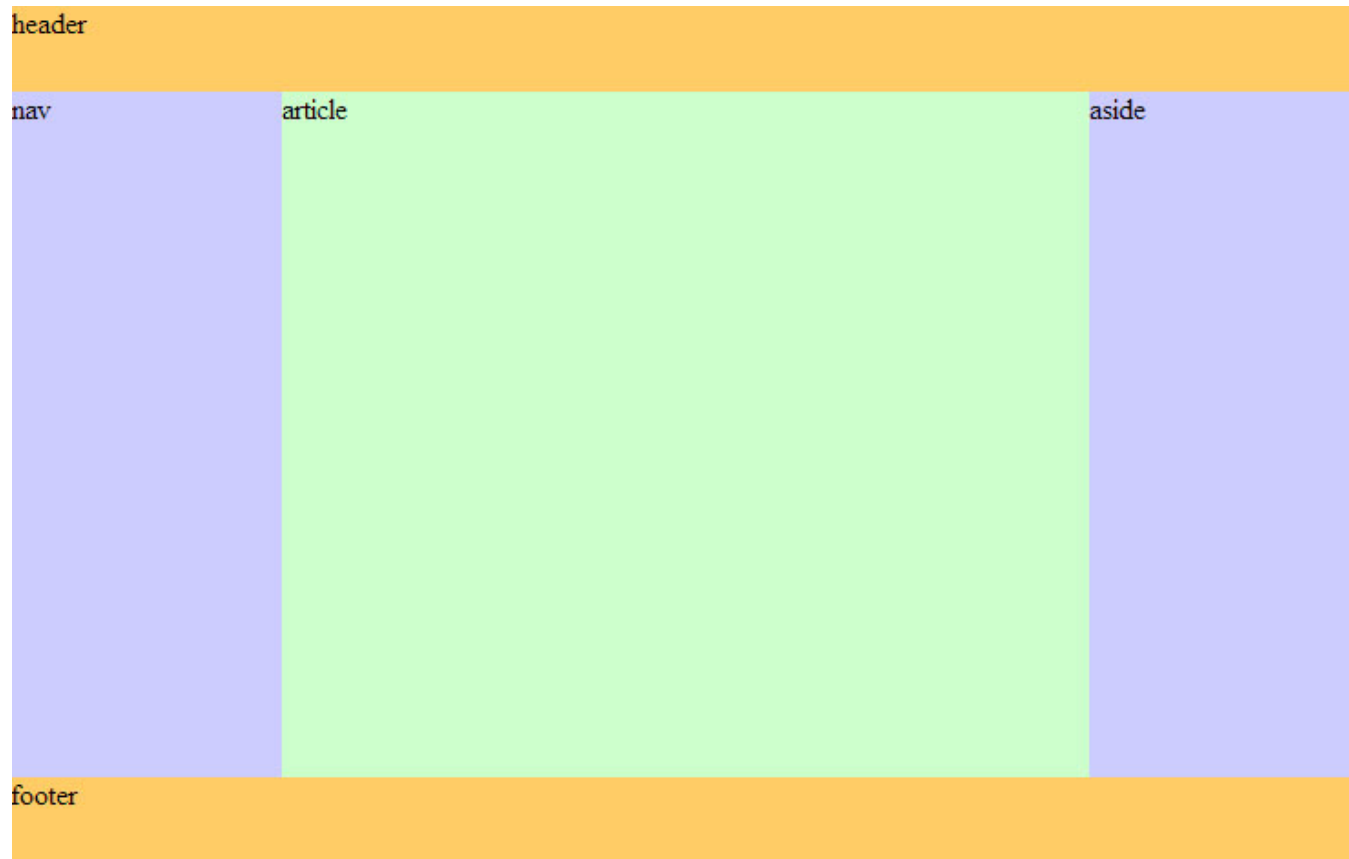
Cada uno de los elementos puede ordenarse o los diferentes modos crecer o reducirse para ocupar el espacio.



# Estructura CSS

La nueva propiedad de **cajas flexibles**, es la forma más sencilla de controlar el aspecto de las cajas div.

```
<style>
body, html {
  height: 100%;
  width: 100%;
  margin: 0px;
  padding: 0px;
}
#main {
  height: 80%;
  display: -webkit-flex;
  display: flex;
  flex-flow: row;
}
#main article {
  background: #CFC;
  flex: 3 1 60%;
  order: 2;
}
#main nav {
  background: #CCF;
  flex: 1 6 20%;
  order: 1;
}
#main aside {
  background: #CCF;
  flex: 1 6 20%;
  order: 3;
}
header, footer {
  display: block;
  min-height: 10%;
  background: #FC6;
}
</style>
```



# Recursos CSS

**MDN** Usando las cajas flexibles CSS

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Guide/CSS/Cajas\\_flexibles](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Guide/CSS/Cajas_flexibles)

**CSS-TRICKS** A Complete Guide to Flexbox

<http://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

# Diseño adaptativo para PC, Móvil y Tableta

# Diseño Web adaptable

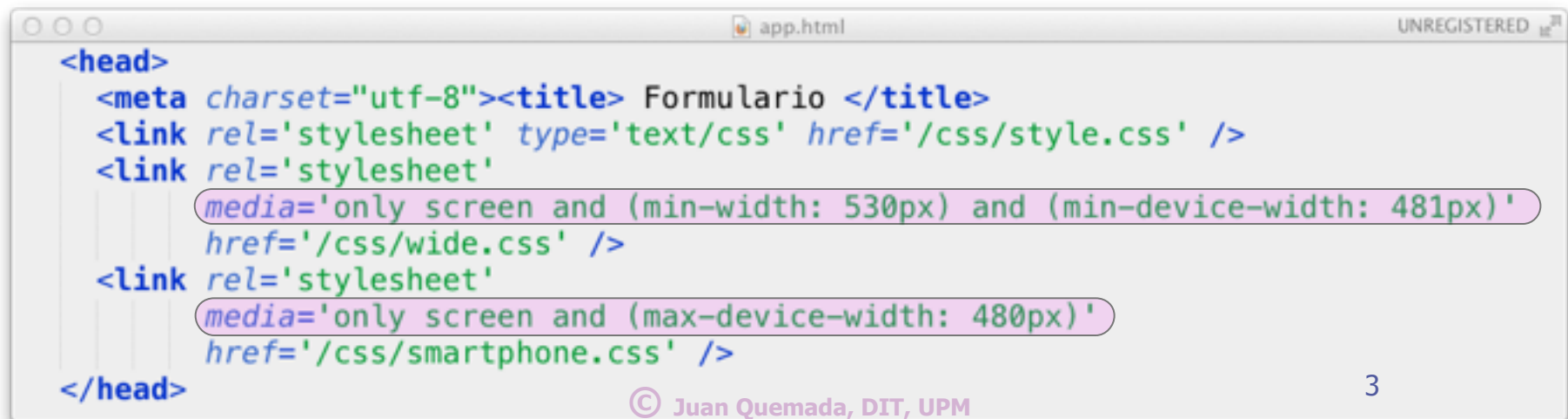


- ◆ El diseño adaptable (**responsive**) busca uniformizar el acceso
  - desde cualquier dispositivo, ya sea PC, móvil, tableta, smartTV, ....
    - ◆ optimizando la experiencia de usuario en cada uno de ellos
- ◆ El diseño adaptable utiliza una única definición HTML de interfaz o página
  - que se adapta al dispositivo con diferentes ficheros CSS
- ◆ Utilizamos el atributo **media** de `<link .. media="screen" src="screen.css">`
  - para seleccionar el fichero CSS específico de cada dispositivo
- ◆ Algunas referencias
  - Tutorial: <http://www.alistapart.com/articles/responsive-web-design/>
  - Ejemplos: <http://css-tricks.com/resolution-specific-stylesheets/>



# El atributo **media** de <link ..>

- ◆ El **atributo media** de la **marca <link>** de CSS3 detecta el dispositivo utilizado
  - [http://www.w3schools.com/tags/att\\_link\\_media.asp](http://www.w3schools.com/tags/att_link_media.asp)
- ◆ El atributo **media** condiciona la carga del fichero de estilos al dispositivo utilizado
  - **Smartphone** con pantalla menor de 480 px
    - ◆ **media="only screen and (max-device-width: 480)"**
  - **Pantalla ancha** con el navegador en una ventana de anchura mayor a 600 px
    - ◆ **media= "only screen and (max-width: 600) and (min-device-width: 481)"**
- ◆ Hay otras formas de adaptación
  - Antes se consultaba con Javascript. **“screen.availHeight”**, **“screen.availWidth”**
  - CSS3 también permite incluir **media-queries** en los comandos CSS



```
<head>
<meta charset="utf-8"><title> Formulario </title>
<link rel='stylesheet' type='text/css' href='/css/style.css' />
<link rel='stylesheet'
  media='only screen and (min-width: 530px) and (min-device-width: 481px)'
  href='/css/wide.css' />
<link rel='stylesheet'
  media='only screen and (max-device-width: 480px)'
  href='/css/smartphone.css' />
</head>
```

© Juan Quemada, DIT, UPM

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8"><title> Paisajes </title>
  <link rel='stylesheet' type='text/css' href='css/style.css' />
  <link rel='stylesheet'
    media='only screen and (min-width: 530px) and (min-device-width: 481px)'
    href='css/wide.css' />
  <link rel='stylesheet'
    media='only screen and (max-width: 480px)'
    href='css/smartphone.css' />
</head>
<body>
<div id="page-wrap">
  <header class="main" id="h1">
    <h1>Paisajes</h1>
  </header>

  <nav class="main" id="n1">
    <span><a href="index.html">Acantilado</a></span>
    <span><a href="selva.html">Bosque</a></span>
    <span><a href="rio.html">Catarata</a></span>
    <span><a href="nieve.html">Montaña</a></span>
  </nav>

  <section class="main" id="s1">
    <h1 id="titulo">Acantilados de Maro</h1>
    
  </section>

  <footer class="main" id="f1">
    <a href="http://www.dit.upm.es/core">Computación en Red</a>
  </footer>
</div>
</body>
</html>

```

index.html



# Diseño Adaptativo

# Style.css

## Paisajes

Acantilado Bosque Catarata Montaña

### Acantilados de Maro



[Computación en Red](#)

```
* { margin: 0; padding: 0; }
body { font: 16px Georgia, serif; }

#page-wrap { margin: 2% auto; color: white; }
#page-wrap > .main { border: 1px solid #999; padding: 1%;
                    margin-bottom: 1px; color: black; }

header, nav, section { background: #eee; }
section #titulo { text-align: center; }
img#imagen { display: block;
             margin: auto;
             width: 90%;
             max-height: 410px;
             padding: 5%;}

footer { background: #eee; text-align: center; }
nav span { margin: 0px 10px 0px 0px; }
```

```
body { background: #999; }
```

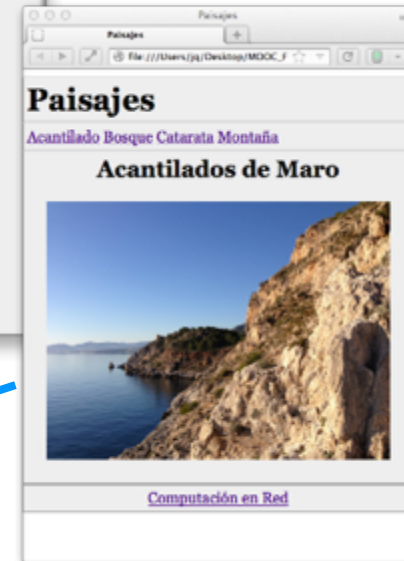
```
#page-wrap:after { content: "Wide Layout"; }
```

```
nav { float: left; width: 15%; height: 500px ;}
```

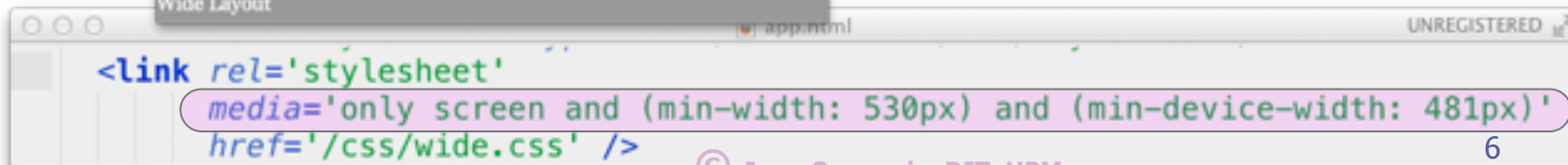
```
nav span { margin: 0px 100px 0px 0px;}
```

```
section { float: right; width: 80%; height: 500px;}
```

```
footer { clear: both; display: block; }
```



style.css  
+  
wide.css





# Style.css + Smartphone.css



```
smartphone.css UNREGISTERED

body { background: #333; }

#page-wrap:after { content: "Smartphone Layout"; }

footer { display: none; }
body { font-size: large; }
```



```
app.html UNREGISTERED

<link rel='stylesheet'
      media='only screen and (max-width: 480px)'
      href='/css/smartphone.css' />
```



# Integración de objetos y de multimedia en páginas HTML5

# Integrar objetos y recursos externos

## ◆ HTML permite insertar recursos externos en una página Web con

- **<img ....>**: imágenes
  - ◆ Formato de puntos: JPEG, GIF, PNG, .. (resolución fija)
  - ◆ Formato vectorial: SVG, ... (escalables sin pérdida de calidad)
- **<video ....>**, **<audio ....>**: video y audio
  - ◆ No existe acuerdo sobre los formatos a utilizar!!!
- **<iframe ....>**: páginas Web y otros objetos
  - ◆ Crea un nuevo marco de navegación Web anidado seguro
- **<object ....>**: objetos. plugins, imágenes
  - ◆ Es el mas genérico.
- **<embed ....>**: aplicación exterior, normalmente no-HTML
  - ◆ Marca heredada del pasado (Flash), se introdujo como un elemento no estándar

## ◆ Permiten integrar (hacer mash-ups) contenidos con gran facilidad

- <http://www.sitepoint.com/add-svg-to-web-page/>
- [https://groups.google.com/forum/#!topic/epub-widgets-discuss/JWGV\\_RPe4H4](https://groups.google.com/forum/#!topic/epub-widgets-discuss/JWGV_RPe4H4)
- <http://www.w3.org/TR/html5/embedded-content-0.html>

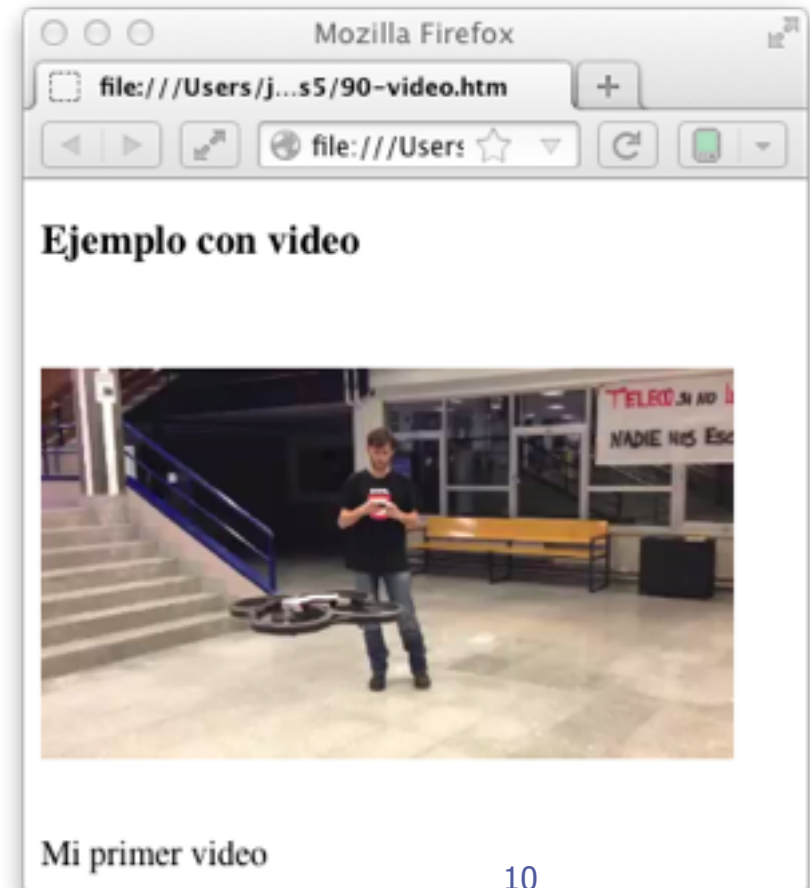


# Audio y Video en HTML5

- ◆ Las marcas audio y video de HTML5
  - Permiten incluir audio y video en páginas Web
    - ◆ [http://www.w3schools.com/html/html5\\_video.asp](http://www.w3schools.com/html/html5_video.asp)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h3>Ejemplo con video</h3>

    <video src="CuadricopterM.webm"
           width="320" height="240"
           controls
           preload
           autoplay>
    </video><br>
    Mi primer video
  </body>
</html>
```



# Video: formatos

- ◆ Contenedor **OGG**
  - Video: **Theora** (VP7), Audio: **Vorbis**
    - ◆ Calidad menor

Ogg Theora



- ◆ Contenedor **MP4**
  - Video: **H264**, Audio: **ACC**
    - ◆ Existen Patentes

MP4 / H.264



- ◆ Contenedor **WebM**
  - Video: **VP8**, Audio: **Vorbis**

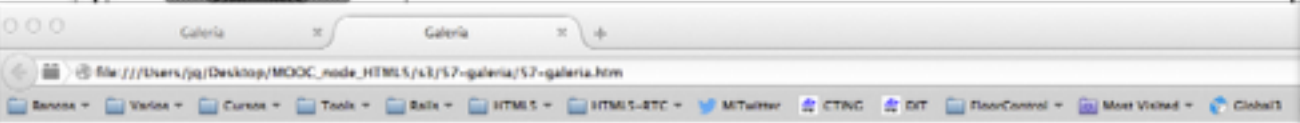
WebM



```
<video width="320" height="240" controls preload autoplay>  
  <source src="CuadricopterM.m4v" type=video/mp4>  
  <source src="CuadricopterM.webm" type=video/webm>  
</video><br>
```

# ¿Que marca usar?

- ◆ **<object>**: es la mas general de todas. Puede integrar una imagen, un marco de navegación anidado o un recurso procesado por un plugin.
  - Permite **paso de parámetros e interacción** con el objeto integrado
    - ◆ **Tipo mime** identifica tipo de objeto: `<object type="image/svg+xml" ..... >`
- ◆ **<iframe>**: es la mas segura.
  - Crea una caja de arena (sandbox) y restringe accesos al mismo origen.
    - ◆ Protege de acciones hostiles del objeto importado
- ◆ **<embed>**: marca no estándar heredada de tiempos del Flash.
  - Aunque ha sido incluida en HTML5, su uso no es muy popular.
- ◆ **<object>**, **<iframe>** y **<embed>** pueden usarse con imágenes, video,..
  - El ejemplo siguiente muestra su equivalencia, incluyendo
    - ◆ **2 marcos de navegación anidados**, uno con **<object>** y otro con **<iframe>**
    - ◆ **2 videos**, uno con **<video>** y otro con **<iframe>**
    - ◆ **2 imagenes**, un SVG animado con **<object>** y un PNG de baja resolución con **<img>**



## Mi Galería



# Galería



# Galería con Flexbox

```
<style>
```

```
#marco {  
  background-color: white;  
  padding: 10px;  
  margin: 10px;  
  border: 3px solid black;  
}
```

```
#contenedor {  
  display: -webkit-box;  
  display: -ms-flexbox;  
  display: -webkit-flex;  
  display: flex;  
  
  -webkit-flex-wrap: wrap;  
  flex-wrap: wrap;  
}
```

```
.vertical {  
  padding: 3px;  
  border: 1px solid black;  
  background-color: white;  
  width: 300px;  
  height: 400px;  
}
```

```
.horizontal {  
  border: 1px solid white;  
  background-color: white;  
  width: 300px;  
  height: 196px;  
}
```

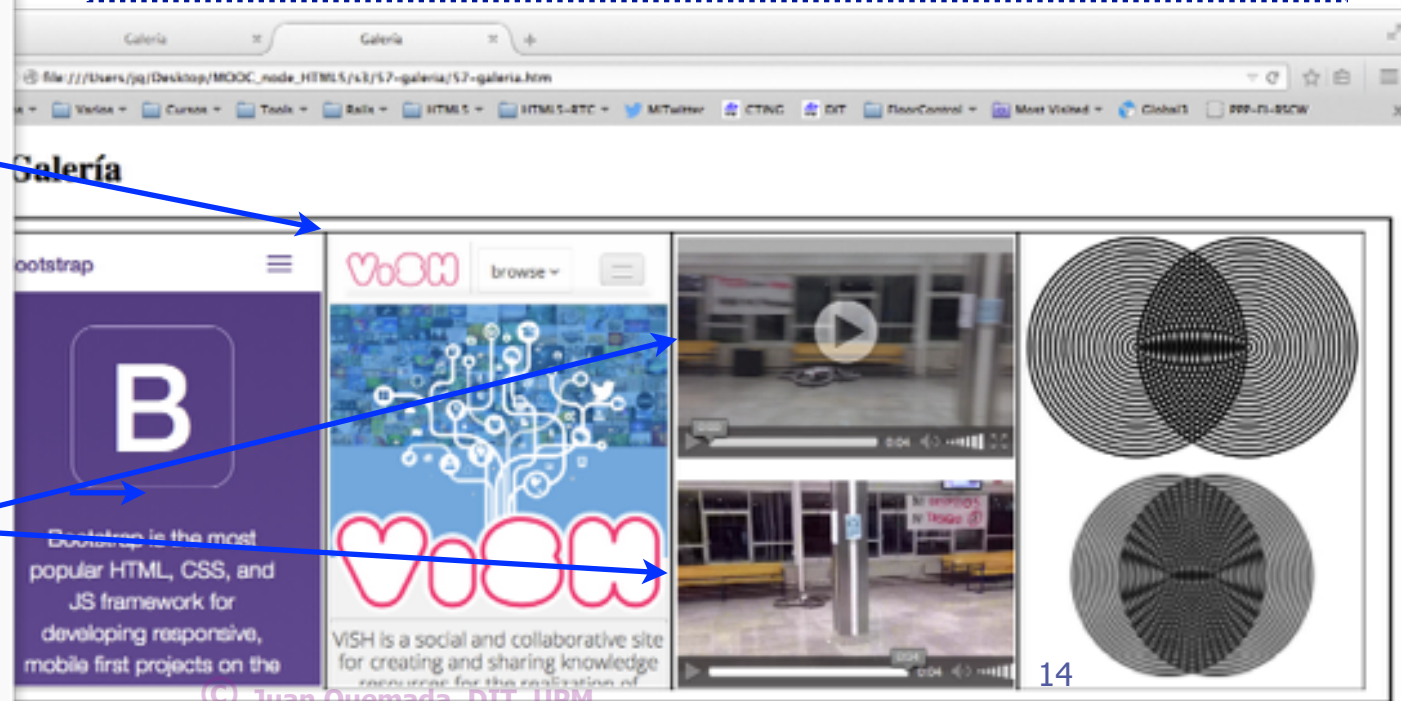
```
</style>
```

Flexbox adapta los bloques a la caja con

**display: flex;** // Crece horizontalmente (flex-direction:row)  
**flex-wrap: wrap;** // Inserta hasta final y pasa a línea siguiente.

coloca cada bloque vertical a la derecha del anterior si cabe y al llegar al final pasa a la línea siguiente. Utilizan valores por defecto (flex-grow:0, flex-shrink:1, flex-basis:auto).

Cada bloque vertical puede contener a su vez dos bloques horizontales.



# Código



```
<body>
<h1>Mi Galería</h1>

<div id='marco'>
  <div id="contenedor">
    <object class="vertical" data="http://getbootstrap.com" type="text/html"></object>
    <iframe class="vertical" src="http://vishub.org"></iframe>
    <div class="vertical">
      <video class="horizontal" controls>
        <source src="MOOC.webm" type="video/webm">
        <source src="MOOC.mov" type="video/mp4">
      </video>
      <iframe class="horizontal" src="MOOC.webm"></iframe>
    </div>
    <div class="vertical">
      <object class="horizontal" type="image/svg+xml"
        data="Moire_Circles.svg"></object>
      
    </div>
  </div>
</div>
</body>
```

# HTML - HTML5 Quick Guide

<http://media.smashingmagazine.com/wp-content/uploads/images/html5-cheat-sheet/html5-cheat-sheet.pdf>

## HTML 5

Tag	Info	V	Attributes*
<!-- -->	comment	4 / 5	none
<!DOCTYPE>	document type	4 / 5	none
<a>	hyperlink	4 / 5	href   hreflang   media   ping   rel   target   type
<abbr>	abbreviation	4 / 5	global attributes**
<acronym>	acronym	4	-
<address>	address element	4 / 5	global attributes**
<applet>	applet	4	-
<area>	area inside an image map	4 / 5	alt   coords   href   hreflang   media   ping   rel   shape   target   type
<article>	article	5	global attributes**
<aside>	outside the main flow of the narrative	5	global attributes**
<audio>	sound content	5	autobuffer   autoplay   controls   loop   src
<b>	bold text	4 / 5	global attributes**
<base>	base URL for all the page links	4 / 5	href   target
<basefont>	Base font for the document	4	-
<bb>	invoked user agent command	5	type
<bdo>	direction of text display	4 / 5	dir
<big>	big text	4	-
<blockquote>	long quotation	4 / 5	cite
<body>	body element	4 / 5	global attributes**

Tag	Info	V	Attributes*
<embed>	external interactive content or plugin	5	height   src   type   width
<fieldset>	fieldset	4 / 5	disabled   form   name
<figure>	group of media content, and their caption	5	global attributes**
<font>	text font, size, and color	4	-
<footer>	footer for a section or page	5	global attributes**
<form>	form	4 / 5	action   data   replace   accept   accept-charset   enctype   method   target
<frame>	sub window	4	-
<frameset>	set of frames	4	-
<h1> to <h6>	header 1 to header 6	4 / 5	global attributes**
<head>	information about the document	4 / 5	none
<header>	header for a section or page	5	global attributes**
<hgroup>	heading section	5	global attributes**
<hr>	horizontal rule	4 / 5	global attributes**
<html>	html document	4 / 5	manifest
<i>	italic text	4 / 5	global attributes**
<iframe>	inline sub window (frame)	4 / 5	src   name   sandbox   seamless   width   height
<img>	image	4 / 5	alt   src   height   ismap   usemap   width

Tag	Info	V	Attributes*
<ol>	ordered list	4 / 5	start   reversed
<optgroup>	option group	4 / 5	disabled   label
<option>	option in a drop-down list	4 / 5	disabled   label   selected   value
<output>	some types of output	5	form
<p>	paragraph	4 / 5	global attributes**
<param>	parameter for an object	4 / 5	name   value
<pre>	preformatted text	4 / 5	global attributes**
<progress>	progress of a task of any kind	5	max   value
<q>	short quotation	4 / 5	cite
<ruby>	ruby annotations	5	global attributes**
<rp>	provide parentheses around a ruby text	5	global attributes**
<rt>	ruby text component	5	global attributes**
<s>	strikethrough text	4	-
<samp>	sample computer code	4 / 5	global attributes**
<script>	script	4 / 5	async   type   defer   src   charset
<section>	section	5	cite
<select>	selectable list	4 / 5	autofocus   data   disabled   form   multiple   name
<small>	small text	4 / 5	global attributes**
<source>	media re-	5	media   src   type



<b>&lt;blockquote&gt;</b>	long quotation	4 / 5	cite	<i>global attributes**</i>
<b>&lt;body&gt;</b>	body element	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;br&gt;</b>	inserts a single line break	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;button&gt;</b>	push button	4 / 5	autofocus   disabled   form   formaction   formenctype   formmethod   formnovalidate   formtarget   name   type   value	
<b>&lt;canvas&gt;</b>	Graphic area	5	height   width	
<b>&lt;caption&gt;</b>	table caption	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;center&gt;</b>	centered text	4	-	
<b>&lt;cite&gt;</b>	citation	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;code&gt;</b>	computer code text	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;col&gt;</b>	attributes for table columns	4 / 5	span	
<b>&lt;colgroup&gt;</b>	groups of table columns	4 / 5	span	
<b>&lt;command&gt;</b>	command button	5	checked   default   disabled   hidden   icon   label   radiogroup   type	
<b>&lt;datagrid&gt;</b>	data in a tree, list or tabular	5	disabled	
<b>&lt;datalist&gt;</b>	dropdown list	5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;dd&gt;</b>	definition description	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;del&gt;</b>	deleted text	4 / 5	cite   datetime	
<b>&lt;details&gt;</b>	details of an element	5	open	
<b>&lt;dialog&gt;</b>	dialog (conversation)	5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;dir&gt;</b>	directory list	4	-	
<b>&lt;div&gt;</b>	section in a document	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;dfn&gt;</b>	definition term	4 / 5	title	
<b>&lt;dl&gt;</b>	definition list	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;dt&gt;</b>	definition term	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;em&gt;</b>	emphasized text	4 / 5		<i>global attributes**</i>

<b>&lt;img&gt;</b>	image	4 / 5	alt   src   height   ismap   usemap   width	
<b>&lt;input&gt;</b>	input field	4 / 5	accept   alt   autocomplete   autofocus   checked   disabled   form   formaction   formenctype   formmethod   formnovalidate   formtarget   height   list   max   maxlength   min   multiple   name   pattern   placeholder   readonly   required   size   src   step   type   value   width	
<b>&lt;ins&gt;</b>	inserted text	4 / 5	cite   datetime	
<b>&lt;isindex&gt;</b>	single-line input field	4	-	
<b>&lt;kbd&gt;</b>	keyboard text	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;label&gt;</b>	label for a form control	4 / 5	for	
<b>&lt;legend&gt;</b>	fieldset title	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;li&gt;</b>	list item	4 / 5	value	
<b>&lt;link&gt;</b>	resource reference	4 / 5	href   rel   media   hreflang   type   sizes	
<b>&lt;mark&gt;</b>	marked text	5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;map&gt;</b>	image map	4 / 5	id	
<b>&lt;menu&gt;</b>	menu list	4 / 5	label   type	
<b>&lt;meta&gt;</b>	meta information	4 / 5	charset   content   http-equiv   name	
<b>&lt;meter&gt;</b>	measurement within a predefined range	5	high   low   max   min   optimum   value	
<b>&lt;nav&gt;</b>	navigation links	5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;noframes&gt;</b>	noframe section	4	-	
<b>&lt;noscript&gt;</b>	noscript section	4 / 5	none	
<b>&lt;object&gt;</b>	embedded object	4 / 5	data   height   type   usemap   width   object	

<b>&lt;small&gt;</b>	small text	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;source&gt;</b>	media resources	5	media   src   type	
<b>&lt;span&gt;</b>	inline section	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;strike&gt;</b>	strikethrough text	4	-	
<b>&lt;strong&gt;</b>	strong text	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;style&gt;</b>	style definition	4 / 5	media   type   scoped	
<b>&lt;sub&gt;</b>	subscripted text	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;sup&gt;</b>	superscripted text	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;table&gt;</b>	table	4 / 5	summary	
<b>&lt;tbody&gt;</b>	table body	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;td&gt;</b>	table cell	4 / 5	colspan   rowspan   headers	
<b>&lt;textarea&gt;</b>	text area	4 / 5	autofocus   cols   disabled   form   name   readonly   required   rows   maxlength	
<b>&lt;tfoot&gt;</b>	table footer	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;th&gt;</b>	table header	4 / 5	colspan   rowspan   scope	
<b>&lt;thead&gt;</b>	table header	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;time&gt;</b>	date/time	5	datetime   pubdate	
<b>&lt;title&gt;</b>	document title	4 / 5	none	
<b>&lt;tr&gt;</b>	table row	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;tt&gt;</b>	teletype text	4	-	
<b>&lt;u&gt;</b>	underlined text	4	-	
<b>&lt;ul&gt;</b>	unordered list	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;var&gt;</b>	variable	4 / 5		<i>global attributes**</i>
<b>&lt;video&gt;</b>	video	5	src   poster   autobuffer   autoplay   loop   controls   width   height	
<b>&lt;xmp&gt;</b>	preformatted text	4	-	

\* **Attributes:** Lists attributes specific to that tag. Deprecated (html4 only) attributes are not listed

\*\* **Global Attributes:** class | contenteditable | contextmenu | dir | draggable | id | irrelevant | lang | ref | registrationmark | tabindex | template | title

V = Which version of HTML is this tag valid for